

Les chroniques de Draghil

SYNTHESE MODIFICATIONS DES REGLES v4.0

- Précision sur la création pour un nouveau joueur (point 1.6 + 1.9)
- Adaptation capacité de classe : absorption de coup (point 2.1.1 + 2.1.2 + 2.2.1)
- Capacité de classe et don « Renvoi de coup » sont remplacés par « Contre-attaque » (point 2.1.1 + 2.1.2)
- Adaptation capacité de classe Berserker (point 2.2.2)
- Pouvoir d'école d'enchantement niveau 20 (point 2.5.1)
- Adaptation pouvoir de domaine duperie, destruction, faune et guerre (point 2.7.1)
- Adaptation capacité puissance du templier (point 2.7.2)
- Nouvelle classe de prestige (point 3.7)
- Précision sur le cumul des pierres à aiguiser et des enchantements (point 4.1.2)
- Précision sur le souffle de vie (point 4.6)
- Modification apprentissage des grandes maîtrises (point 6.1)
- Adaptations/Précisions de certains dons généraux : Assommement / Backstab / Connaissances des légendes / Egorgement / Marchand de la Gemme / 1^{er} secours / absorption de coup / coup tranchant (point 6.3)
- Le don « Juriste » est remplacé par le don « authentification de documents » (point 6.3)
- Ajout de nouveaux dons : Diagnostic / coup engourdissant (point 6.3 + 6.4)
- Ajout des styles de combat (point 6.4.1)
- Adaptation/Modification des dons absorption de sort et ritualiste (point 6.5)
- Précisions de certains dons : Absorption de sorts / Connaissance de la magie / Extension de durée / Incantation faussée (point 6.5)
- Ajout des dons magiques « cachés » (point 6.5.1)
- Précisions de certains dons d'adeptes : Massacreurs de Rashan / Gardiens de shyana (point 6.6)
- Précisions sur l'apprentissage d'un sort (validation en salle PC) (point 7.2.1)